

## ***PROGRAMMA SVOLTO***

***DOCENTE: Silvia D'Addezio***

***A.S: 2017-18***

**DISCIPLINA: Informatica**

**CLASSE: 3ALSA**

**Per ogni Tema svolto vengono indicati i relativi contenuti.**

<b>TEMA 1 – Introduzione alla programmazione</b>	<p>Concetto di istruzione, algoritmo, programma</p> <p>Sintassi del linguaggio C/C++ (preprocessing, inclusione librerie, uso di variabili, istruzioni di lettura e scrittura, assegnamento e calcoli)</p> <p>Gestire dati e impostare calcoli su strumenti elaborazione dati, ad esempio per tener traccia dei voti conseguiti nell'anno, valutare andamenti e medie. (o per lo studio e l'applicazione di temi e problemi studiati in altre discipline)</p> <p>Saper analizzare il testo di un problema riconoscendo dati di input, di output, di lavoro; saper elaborare un algoritmo risolutivo; saper implementare l'algoritmo utilizzando un linguaggio di programmazione specifico.</p>
<b>TEMA 2 – Programmazione in C/C++: strutture di controllo</b>	<p>Principi della programmazione strutturata: strutture di controllo: sequenza, selezione, iterazione; sintassi del linguaggio (relativamente alle strutture di controllo)</p> <p>Selezione if (a singola uscita), if-else (a due uscite) o switch (multipla). Cicli for, while, do-while.</p> <p>Gestire dati e impostare calcoli su strumenti elaborazione dati, per lo studio e l'applicazione di temi e problemi, anche studiati in altre discipline (es. calcolo delle soluzioni di semplici equazioni).</p>
<b>TEMA 3 – Programmazione in C/C++: array</b>	<p>sintassi del linguaggio (nello specifico nell'uso degli array): caricamento da tastiera, stampe, calcoli di medie, somme, conteggi, percentuali.</p>

Firma Docente

prof.ssa Silvia D'Addezio

Data 07/06/18

Firma Delegati di classe